

「史萊姆」機械人 可進人體取物

俗稱「史萊姆」的啫喱狀玩具（Slime），近年憑其獨特的柔軟手感成為潮流玩物，中大工程系研究團隊近期研發出一個形態恍如史萊姆、可經口腔進入人體後於體內遊走的黏液機械人，令人聯想起漫畫改編電影《毒魔》（Venom）中會入侵人體的半液態外星怪物。團隊笑言研發靈感正是源自這電影，但他們研發的機械史萊姆無惡意，反而是醫生好幫手，其形狀及移動軌跡可隨磁力改變，期望日後可於人體內執行各類醫療任務。

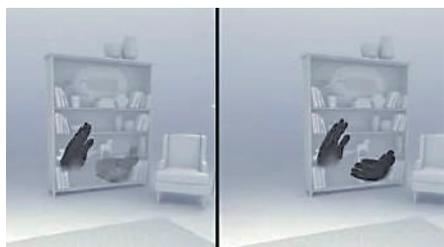
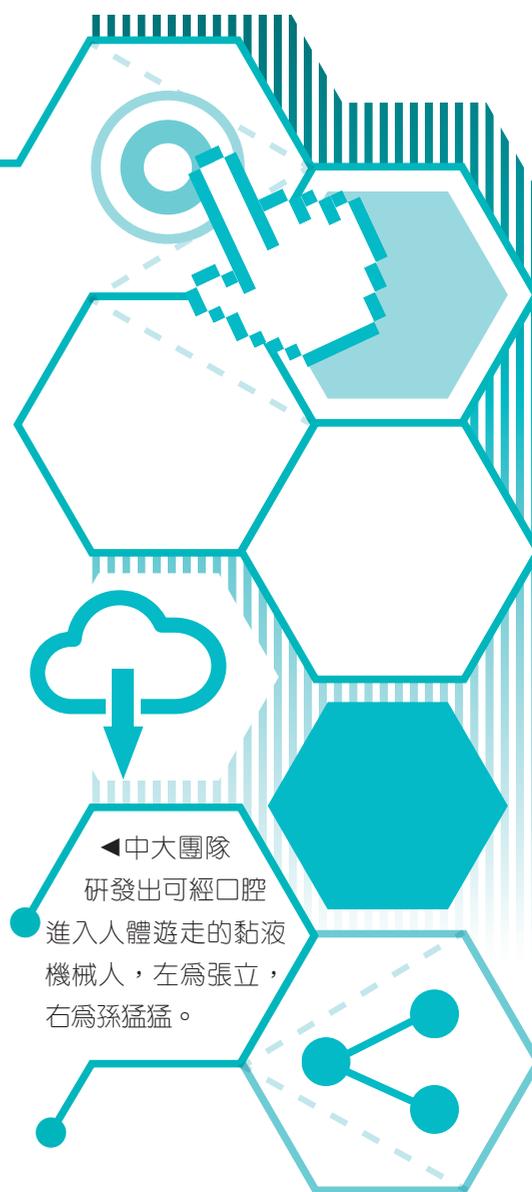
中大機械與自動化工程學系博士孫猛指出，以往軟體機械人大多以液態金屬或矽膠製成，變形及適應力較低，他在苦惱於解決方案之際看了電影《毒魔》，發現戲中的半液態怪物可任意變形及依附宿

主，受啟發後花了半年時間與學系教授張立研究，最終研發出機械史萊姆。

機械史萊姆可經兩種方式進入人體消化道，一是靠病人自然吞服，二是依賴傳統內窺鏡。由於機械史萊姆具磁性，醫生可在人體外用具有磁力的醫療儀器「吸住」人體內的史萊姆，引導它改變形狀及

移動，將誤吞至體內的有害物，例如電池或尖銳物體等「包起」，再用內窺鏡取出，又或待機械史萊姆自然排出體外。

研究小組成員張立教授說，機械人製作成本便宜，「幾美元就可製成幾公升」，團隊盼未來一兩年可於活體動物上做測試，5年內應用到人類身上。



Meta Quest 2新功能 支援拍手擊掌

Facebook自改名Meta後，集中更多資源發展元宇宙，其中VR技術是重要一環。Meta近日對旗下的Quest 2 VR眼鏡進行

系統更新，升級了應用程式Presence Platform的無控制器手部追蹤支援功能，優化「虛擬手」消失問題，並允許使用更多自然手勢，包括拍手和擊掌等動作。

時重新出現。

但在Quest 2 2.0更新後，Meta表示手部追蹤系統將更好地處理那些受阻和快速移動的場景，從而減少「虛擬手」消失的情況。此外，更新還改進了手部追蹤系統中的手勢識別功能，允許用戶在不拿起控制器的情況下，進行拍手、擊掌和豎起大拇指的動作。

Meta表示，Quest 2的手部追蹤2.0更新，現已開始通過SDK和操作系統更新推出。

▲▼Quest 2 VR眼鏡進行系統更新，允許使用更多自然手勢，包括拍手和擊掌等動作。

