

桌遊有益 吸取寶貴知識

相信每個同學在開始識字的時候，腦袋裏都會有很多疑問：這些彎彎曲曲的漢字，究竟是如何變化出來呢？這個字為什麼會代表這個意思呢？其實，只要對甲骨文有所了解，或許就能解開這些迷思。

甲骨文，是中國的一種古老文字，是我們能見到最早的成熟漢字，如今了解它的人愈來愈少，香港教育大學文學及文化學系的雷晉豪博士更將之稱為「絕學」。也許在初小的時候，同學們有機會初步接觸到甲骨文，因此在心裏埋下了一顆顆研究中國歷史文化的種子。今期《教育佳》將為同學們介紹一款以甲骨文為主題的桌遊，這個桌遊是由熱愛研究甲骨文的城大學生黃境檸，透過努力和日常玩桌遊的經驗創作而成。這款遊戲

的規則與象棋相似，都是二人對決，但所用的工具並非棋子，而是印上不同甲骨文的遊戲卡。她希望學童透過遊戲，能提高部署策略的能力，最重要的是向孩子們撒下學習甲骨文的種子。

提到桌遊，不少家長會認為只不過是一種遊戲，甚至與電子遊戲看齊，擔心孩童沉迷會玩物喪志，若把桌遊融入教學，家長們亦不禁會問：這種方式究竟會不會影響正常學習呢？香港教育大學心理學系助理教授王貞琳博士認為，家長和老師應掃走對遊戲的偏見，學生在遊戲中能激發學習的動機，所以學習效果會是最佳的。

同學們，一起來玩桌遊，邊玩邊學甲骨文吧！

問：

有說法指孩子看電視有助提升說話能力，請問是否有根據？

香橙老師答：

答：

情況很難一概而論。孩子說話所用的句式和字詞，都先透過聆聽和閱讀輸入大腦，再經歷模仿輸出。看電視包含聆聽過程，理論上有助大腦輸入字詞。然而，有研究指節奏過快的電視畫面會抑制大腦前額葉運作。因此「看」電視能否提升孩子的說話能力，其中一個關鍵就是節目的節奏快慢。

日本東北大學加齡醫學研究所副教授竹內光於2013年的研究發現，不論年齡和性別，人類多看電視，引發衝動的腦區會增厚，語言和邏輯能力也下降。研究選出了276名來自不同社會經濟地位的日本人，年齡介乎5至18歲，透過掃描大腦和問卷調查作前後測比對，歸納出研究結果。同年美國埃默里大學神經科學家Gregory Burns研究發現，看電視不及閱讀促進前額葉發育



目錄

採訪手記

02

桌遊有益 吸取寶貴知識

家長信箱

03

看電視練說話 有用嗎？

教育之道

今期焦點

04

桌遊大寶藏 齊學甲骨文

校園趣學

06

幼稚園跳出課室 活學中華文化

灣區教育

08

亞洲飛人蘇炳添 為少先隊上課

閱讀推介

09

人和樹的命運交疊

科技前沿

09

YouTube推醫護認證

親子學習

小作家特別計劃

10

月亮說

10分鐘小練習

10

The "Unlucky" Family

家長指引

12

親子MORE天倫 貓爸與小貓