

港電競與傳統運動結合創機遇

香港電競總會在2015年創立，楊全盛透露創立此會的初衷是為業界和政府之間建立一座橋樑，從而為業界爭取更多相關的有利政策，政府也因此陸續開始有政策支持。

2018年，對於本地電競行業來說是標誌性的一年，雅加達亞運會將電競列入示範項目，港將盧子健創造歷史，於《爐石戰記》項目奪得金牌，楊全盛認為此事對於本地電競來說是重大的事件，他說：「從那個時刻開始，電競開始和傳統的體育有融

合，最近也越來越多關注，明年的杭州亞運電競已經是正式項目，我們相信電競未來會和傳統運動有很大的交集，因為以前對於很多傳統運動來說，電競只是一個推廣手段，從來都不是一個正式的比賽項目，不過從這兩年開始見到改變。」

亞運奪金證明實力

早前電競總會與香港足球總會合作，選拔出香港電競足球代表隊參加國際足聯主辦的FIFAE Nations Cup賽事，楊全盛認為這是本地電競的里程碑，他又希望藉此更能確認電競是一種運動，望能得到更多重視：「電競現在無論是賽事或者獎金規模，已經超過很

香港電競產業最近迎來里程碑。香港電競總會與香港足球總會聯合籌辦香港電競足球代表隊選拔賽，決出五位代表參加國際足聯的FIFAE Nations Cup 2021亞洲及大洋洲區資格賽。大公報獨家專訪香港電競總會創會會長楊全盛，暢談對電競產業在香港的發展並展望未來。同時亦獨家專訪香港電競足球代表隊的何嘉銘和張志成兩位選手，他們暢談參與賽事期間的體驗。

大公報記者
張銳

多種運動，我希望電競成為香港一些運動政策的相關受益者，因為電競選

▼香港電競足球賽決出五名代表參與亞洲及大洋洲區資格賽。
足總圖片

手現在未是運動員，這方面對於他們將來出外比賽等資源上的配合很有幫助。其實香港的電競選手很厲害的，亞運金牌不是那麼容易拿的，我們能贏到獎牌也能培養出這些選手出來，但我們一直給不到支持他們，甚至他們去出外參加比賽都是我們找贊助商支持，政府是完全沒有資助的，我們覺得將來如果和傳統運動產業結合，成為一部分之後，我覺得相關的推動和政策將能夠更加到位。」

楊全盛亦透露現時越來越多的本地體育總會嘗試與電競總會洽談合作，他認為此舉證明電競與傳統運動結合後能有更多非常積極的化學作用，他表示：「譬如香港汽車會和我們正在

談，是否有機會搞一些合作，把電競賽車變成恆常的項目，這對於一些青年的培訓起到非常積極的作用，我們也覺得很好，證明電競項目和傳統體育運動的結合有良好效果，能幫到青訓，提供全新門檻。譬如電競足球和傳統足球雖然不少形式都不同，但本質上的團隊精神是沒有不同的，我們覺得這個是全新的方式，現時我們已經見到互相結合的成果，亦都走上國際舞台，我覺得是開啟了另外一個門出來，帶出來的機會很多。」

▲電競與足球運動的結合，受到廣大電競迷歡迎。

足總圖片

▲香港電競發展日趨專業化。

大公報記者張銳攝



▲香港電競總會會長楊全盛（左）與香港足球總會副主席雷啟山（右）全程參與賽事，與參賽者現場互動。
足總圖片



兩港將小檔案

何嘉銘小檔案
年齡：25歲
興趣：電競
專長：電競
電競資歷：6年



曾經從事：
舞台幕後工作者
目標/夢想：
成為職業電競選手
喜歡的球隊：
德甲多蒙特
喜歡的球員：
馬高列奧斯

張志成小檔案
年齡：27歲
興趣：踢波、乒乓球
專長：電競、教數學
電競資歷：6-7年



職業：
電競直播主，
之前是數學科補習老師
目標/夢想：
希望電競成為終生事業，從事與電競有關的生意/工作
喜歡的球隊：曼聯
喜歡的球員：傑斯



▲香港電競總會與香港足總共同籌辦的香港電競足球賽在上月圓滿舉行。
足總圖片

爭取更多大賽在港舉行

香港電競在選手培育、或者產業規模上都比較小，其中與香港的市場較小也是原因之一。楊全盛剖析了箇中的原因，由於香港目前並非屬於中國內地賽區，而是屬於港澳賽區，而現時較多賽事都在台灣舉行，所以選手們很多時都要外出參賽，而如果要搞好本地電競，就需要吸引一些國際級的職業聯賽在香港舉行。

楊全盛分析道：「從客觀上來說，香港舉辦國際性的大賽是非常有競爭力及優勢的，大家都知道傳統體育的大型賽事，很多首屈一指的賽事都是在香港舉辦，香港的整體配套是非常到位的，這些是我們香港得天獨厚的地理和客觀優勢。希望未來能有多一些職業聯賽、國際性的超大型賽事在香港落戶，香港的電競產業才會越來越好。」

與院校合作辦電競課程

楊全盛透露，電競總會從幾年前開始，已經和很多本地院校合作，尋求將電競更專業和學術化，找出更多優秀的電競選手，備戰將來的賽事：「最初和港大合作一個電競課程，後來也有和公開大學合作學位課程。另外包括現時很多市面上的認證課程，我們都有設計甚至找人教學，我現在也在公開大學做副教授，專門教授電競學士課程。而另一方面，如果要做得更好，更實際的是多辦些高質素的比賽。去年我們舉辦香港超級聯賽，比賽贏了就成為中國香港代表隊，整個賽事反應是很好。的將來和傳統體育總會合作，有助我們找到更多的電競選手，備戰將來的亞運和亞運會。」



▲香港電競總會創會會長楊全盛。
大公報記者張銳攝

港電競與傳統運動結合例子

日期	事件
2018年8月	●香港代表盧子健在亞運電競賽《爐石戰記》遊戲奪得金牌，電競是以示範項目首度出現在亞運賽場。
2020年4月	●香港足總主辦港超電競賽，邀請八支港超隊伍派代表參賽，由流浪的劉智樂奪冠。賽事獲得廣泛好評。
2020年12月	●亞奧理事會宣布電競納入2022年杭州亞運正式比賽項目，香港代表團將繼續有健兒參賽。
2021年4月	●香港代表隊參加FIFAE Nations Cup亞洲及大洋洲B組在線資格賽。

獲大眾認同 漸成專業

電競產業當初萌芽之際其實遇到不少困難，當時在大眾眼裏，電競仍是一種不務正業的娛樂產品，負面印象居多，不過經過多年的發展和推廣後，大眾印象已經逐漸改變，楊全盛也對此認同：「以前的電競有些像30年前爸爸說踢波沒有出息一樣，因為他們不知道有碧咸這些球星出現。我覺得這些刻板印象是要慢慢改變的，當時電競賺不到錢，沒有明確的出路是事實，但到了現在看到有很多出色的電競運動員之餘，你還可以選擇去做直播主，或者其他電競相關產業的管理工作，因為這個產業越來越大，需要經驗的人去管理。現在電競已經變成不斷正向發展的產業，不會怕這個行業式微，也不怕會越做越細，很多家長已經開放了看法，甚至大學亦納入學位課程，變相和家長說明電競是很正經的專業，我想這些疑問會隨着這些正面的資訊出來後慢慢減少，我已經很少聽到這些話了，家長只是會問我他的小朋友是否適合這行。」



▲香港電競活動廣受年輕人歡迎。 資料圖片

不過楊全盛也強調，打機厲害不代表能打電競，對此需要區分開：「我們一年會去超過4、50間學校講電競，但我們不是去說這個行業有多好，而是告訴他們你打得機多不代表你電競打得好，不要有不切實際的幻想，這不是一般人能夠做到的，還有就是不要沉迷打機。」

楊全盛現時仍然有玩遊戲，他還正面引導他的小朋友與他一起參與，而他認為一起參與的過程能夠防止小朋友對此過分沉迷，他說：「我以前玩街霸比賽，甚至拿過獎，那是我讀大學的時候，我很喜歡玩格鬥遊戲，當時我可以整個下午都玩。現在我很喜歡玩《王者榮耀》，我兩個小朋友都很喜歡玩，從幾年前玩到現在，差不多現在每晚都會和他們玩一會兒。以前我比較厲害，但現在大家差不多，他們反應較快，而且他們還會很認真地看視頻學習人家怎樣玩。而我和他們一起玩的好處就是他們不會因此過分沉迷。」

港將欲外闖赴英試訓

足總與電競總會於3至4月舉辦了香港電競足球代表隊選拔賽，選出5位港隊代表參加了FIFAE Nations Cup 2021亞洲及大洋洲區分組資格賽。港隊在分組積9分，總排名獲得第四名，最終未能晉級出線賽。從比賽可見，港隊代表的實力及應戰技巧相當不錯，吸收了這屆的比賽經驗，相信下年港隊的成績能夠更上一層樓。大公報獨家採訪了兩位主要代表港隊參加比賽的選手，何嘉銘（阿Ken）及張志成（阿成）。

談到這次備戰，阿成和阿Ken透露他們每天會用五到六個小時練習，雖然時間很長，但和隊友在一起練習，融洽相處和建立好感情後，時間一眨眼就過去了。阿成坦言能夠代表港隊參賽感覺非常榮幸，畢竟始終是第一次代表香港去打比賽，會想盡力做好一些。

選拔賽建立感情

阿成和阿Ken都透露家人很支持他們在電競行業發展，阿成透露家人認為只要他能自己「搞掂」日常生活，又可以自己負擔所有事情，他們就不會勸止，而不會說電競不好，他的家人也比較開明。

談到何時對電競萌生興趣，阿成表示是在17歲的時候，他一直都有比賽，打得幾好便選擇一直打下去。阿Ken則是一直沒有想過在電競行業發展，是入到港隊後先去嘗試一下，打完後才發現自己有這方面的能力。

至於長期的目標，阿成透露如果疫情緩和後，他會嘗試飛去英國試訓英超豪門曼聯的電競選拔隊，因為英超這幾年一直有電競聯賽，他想嘗試一下挑戰自我。



▲香港電競足球賽的香港隊代表一起集訓。
大公報記者張銳攝