

# 推動治理改革 強化制度優勢

## 香港如何變革



陳克勤

中共二十屆三中全會通過《關於進一步全面深化改革、推進中國式現代化決定》。習近平主席強調，「面對新的形勢和任務，必須進一步全面深化改革，繼續完善各方面制度機制，固根基、揚優勢、補短板、強弱項，不斷把我國制度優勢更好轉化為國家治理效能。」

在國家新時代、新征程中，全面深化改革，提升治理效能，成為了最重要的行動綱領。香港特區作為國家治理體系的一部分，亦須因應形勢變化和自身發展的需要進行改革，提升香港特區的治理體系和治理能力，才能為實現由治及興的總體目標提供最根本的動能。

國家近年取得巨大的發展成就，都能見到全面深化改革推進國家治理體系和治理能力現代化所發揮的重要作用。對於香港而言，中央一以貫之，習近平主席在2022年「七一」重要講話中，對香港提出「四點希望」，其中首個目標便是「着力提高治理水平」。無論從國家治理的成功經驗，還是從論述邏輯去理解，都可以認為香港要實現更大發展，首要前提便是提升治理水平，之後才能實現「不斷增強

發展動能」、「切實排解民生憂難」、「共同維護和諧穩定」。那麼香港的改革，就需要從提升治理體系和治理能力入手。

### 改變對「不干預」的迷思

長期以來，香港在全世界「最自由經濟體」榜單中名列前茅，這也成為我們引以為傲的一大優勢。依靠提高市場效率、對企業的規管適度，加上自由市場的優勢得以充分發揮，香港形成了高效、自由、開放、公平的營商環境。但與此同時，這一方面的成功也造成社會上部分人陷入了一種迷思：為了保持香港的「最自由經濟體」優勢，即使出現貧富懸殊、利益固化等自由市場常見的問題時，也是可以接受的。

這也導致每每香港社會有聲音呼籲政府，加大社會福利投入力度時，便有相反意見認為，這是與資本主義的治理理念相違背。當國家提出「共同富裕」的發展目標時，更有意見認為作為資本主義社會的香港，難以達成這一目標。

首先，國家所提出的「共同富裕」理念，既不是平均主義，也不是所謂「劫富濟貧」，而是要透過「增加低收入者收入，擴大中等收入群體」，將發展成果最大化地惠及民眾。以作為高質量發展建設共同富裕示範區的浙江省為例。該省於2022年發布了《浙江省「擴中」「提低」

行動方案》，當中提出了到2025年，省內家庭年可支配收入10萬元至50萬元群體比例達80%、20萬元至60萬元群體比例達45%的具體目標。

再者，在「最自由經濟體」的榜單之中，諸如加拿大、丹麥等貧富差異較小的經濟體，亦常年位列榜單前十。難道她們實行的不是資本主義嗎？事實上，資本主義社會絕不僅有「自由、放任」一種形態。過去長期奉行「積極不干預」政策的香港，已經造成多方面深層次矛盾在社會積累，成為阻礙香港進一步向前發展的巨大阻力。

而國家對全面深化改革的目的，亦有着十分清晰的完整論述。習近平主席指出，「推進全面深化改革的根本目的，就是要促進社會公平正義，讓改革發展成果更多更公平惠及全體人民。」這也引出了急需香港社會認真研討，從而形成共識的重大問題：香港長期信奉的治理理念，能否適應如今形勢下的發展需要？換言之，實行資本主義的香港，是否也要完成上述目的？

筆者認為，香港特區是在「一國兩制」的制度框架之下，由中央授權實行資本主義制度。故此，從憲制秩序而言，香港特區的治理體系無疑是國家治理體系的一部分。進而香港特區的治理理念和目標，亦理應與國家所提出的「促進公平正義、增進人民福祉」保持一致。

進一步全面深化改革，繼續完善各方面制度機制，是要把我國制度優勢更好轉化為國家治理效能。香港作為國家的一個特別行政區，自然要將「一國兩制」這一創新制度設計所帶來的獨特優勢，轉化為推動香港社會向前發展的治理效能。隨着香港實現從由亂到治進入由治及興的重大轉折，困擾香港多年的「泛政治化」得以消除，集中精力拚經濟、謀發展、惠民生成為了社會的主流共識。如何將一系列治理機制的構建，轉化為治理水平的提升，成為了下一步特區政府與治理體系的每一分子，需要為之而努力的共同目標。

### 制度優勢轉化為治理效能

隨着完善選舉制度、完善地區治理體系、健全維護國家安全制度等一系列重大治理機制構建工作得以完成，以愛國愛港者為絕對主體的治理體系完成構建，並形成了一套有效的把關制度。這為香港進一步提升治理效能，達至良政善治的改革目標提供了充分的制度保障。

要實現治理能力的提升，不僅需要政府制定精準的政策措施，還需要透過行之有效的落實渠道，切中社會和民眾的實際需求。過往很長一段時間，特區政府的施政常被社會批評為「離地」。究其原因，當中除了反中亂港分子的煽動和扭曲外，也需要承認，政府過往的部分政策措施與

社會發展需要及民眾訴求，存在着一定距離。

故此，以問題導向找準了方向，不僅需要特區政府從行政角度出發，實現治理體系、治理能力、治理效能的改革。作為香港治理體系網絡的一員，民建聯亦鎖定了向「治理型政團」轉型的改革方向。我們亦提出將「是其所是，非其所非」變為「成其所事」；由「有建言」到「有行動」的理念升級。上述方向就是要在幫助特區政府提升治理效能的同時，透過民建聯覆蓋全港的服務網絡，更加全面了解社會需要與民眾訴求。透過改革，我們不僅要為特區施政建言獻策，還要為政策落實提供協助，也為民意反饋增添渠道。透過更加良好的治理，使得特區政府、香港社會和民眾形成更加正向的互動關係，從而更易凝聚共識，推動香港社會向前發展。

正如國家的改革開放進程，只有進行時沒有完成時。「一國兩制」是中國特色社會主義的偉大制度創新，從其誕生在到港澳實踐，一直處於不斷探索、不斷改革的過程中。面對新時代、新形勢、新需要，香港只有透過不斷改革，充分發揮「一國兩制」的制度優勢，將其轉化為實現由治及興的治理效能，才能真正繼續向世界證明，「一國兩制」的制度設計是適合香港的最佳安排。

民建聯主席、立法會議員

## 積極推動金融創科發展突破



議會內外

吳傑莊

中國共產黨第二十屆中央委員會第三次全體會議通過了《中共中央關於進一步全面深化改革、推進中國式現代化的決定》，筆者在認真學習了二十屆三中全會的精神和要義後，深受啟發，對香港未來在助力國家高質量對外開放、提升國際競爭力方面，尤其是在金融和科創領域所能發揮的作用，有了更為深刻的認識和思考。香港各界要積極主動作為，為國家的發展貢獻自己的力量。

二十屆三中全會為國家的發展指明了清晰方向，也為香港的未來發展提供了重要指引。香港作為國家的一個特別行政區，擁有「一國兩制」的制度優勢，一直以來憑藉獨特的地理位置、開放的經濟體系和完善的法律制度，在國家發展進程中扮演着重要角色。在新的發展階段，香港更要充分發揮自身優勢，積極融入國家發展大局，為國家高水平對外開放貢獻力量。

在金融領域方面，香港一直是國際金融中心之一，擁有成熟的金融市場、豐富的金融產品和專業的金融人才。我們要進一步鞏固提升香港的國際金融中心地位，發展新金融及完善Web3生態圈，加強與內地金融市場的互聯互通，推動人民幣國際化進程。通過不斷優化金融監管制度，吸引更多的國際資本流入，為內地企業提供更廣泛的融資管道和更優質的金融服務。同時，積極參與「一帶一路」建設，為沿線國家和地區的專案提供金融支援，助力國家在全球範圍內的經濟合作和資源配置。

在科創領域方面，科技創新是當今世界經濟發展的重要引擎，香港在這方面也具備巨大的潛力。我們要加強科技創新的投入，培育和吸引更多的

科創人才，利用了五所全球排名前70的大學科研力量，打造具有國際競爭力的核心原創技術及科創生態系統。香港可以與內地的科研機構和企業加強合作，充分發揮兩地的互補優勢，共同開展前沿科技研究和應用開發。此外，特區政府可制定更加進取的政策，鼓勵創業創新，有敢於領跑的精神，為科創企業提供良好的發展環境和政策支援。

### 全力打造核心原創技術

香港要發揮更大的作用，離不開內地的緊密合作，包括積極參與粵港澳大灣區建設，加強與大灣區其他城市的協同發展，實現資源共享、優勢互補。通過加強交通基礎設施的互聯互通，促進人員、貨物、信息和資金的自由流動，提升區域整體的競爭力。同時，也要加強與內地在教育、文化等領域的交流與合作，增進兩地民眾的相互了解和認同，為香港的發展創造更加良好的社會環境。

國家的發展取得了舉世矚目的成就，這讓我們對未來充滿信心。香港作為國家的一部分，也必將在國家的發展中迎來更多的機遇。香港要緊緊抓住這些機遇，不斷提升自身的實力和競爭力。同時，我們也要清醒地認識到，香港的發展離不開國家的支援和保障。只有堅定不移地貫徹「一國兩制」方針，維護國家主權、安全和發展利益，香港才能保持長期的繁榮穩定，實現更大的發展。

在未來的工作中，筆者將積極履行自己的職責，為推動香港在金融和科創領域的發展建言獻策。同時，筆者也將積極宣講和分享三中全會的精神，以期讓全會精神深入社區，團結廣大香港同胞，共同為實現國家的發展目標和香港的繁榮穩定而努力奮鬥。

全國政協委員、香港立法會議員

## 凝聚全球華人反「獨」促統力量



議論風生

馬浩文

在迎來中華人民共和國75周年華誕之際，全球華僑華人促進中國和平統一大會日前在香港舉行。中共中央政治局常委、全國政協主席王滬寧發來賀信，希望廣大港澳同胞和海外僑胞把握歷史大勢，堅守民族大義，共同反「台獨」促統一。

王滬寧在賀信中表示，長期以來，廣大港澳同胞和海外僑胞秉持民族大義，踴躍投身反「獨」促統運動，為促進兩岸各領域交流融合、增進國際社會堅持一個中國、推進祖國和平統一進程作出了積極貢獻。希望海內外統促會組織和各界愛國友好人士以此次大會為契機，廣泛凝聚共識，凝聚智慧、凝聚力量，為港澳台海外交「獨」促統運動發展注入新動能。

大會以「堅定不移推進中國和平統一，致力實現中華民族偉大復興」為主題。我與來自全球的1200餘名中華兒女齊聚一堂，共同見證了團結的力量和共同願景的實現。會議通過了《香港宣言·2024》，宣言指出，兩岸同胞血脈相連，任何力量都切斷不斷。雖然兩岸尚未統一，但中國的主權和領土完整從未分割，台灣是中國領土一部分的地位從未改變。宣言嚴正警告，「台獨」分裂勢力，擋不住家國團圓的歷史大勢，「挾洋謀獨」是死路一條；外部干涉勢力，阻擋不了中國統一的滾滾車輪，「以台制華」注定失敗。號召全體中華兒女團結起來，共擔民族大義，堅定反「獨」促統，攜手共創國家統一和民族復興的美好未來。

大會的成功舉辦不僅彰顯了中華民族的凝聚力，也為未來的統一與復興奠定了堅實的基礎。全體與會者一致表示，將不懈努力，為實現中華民族的偉大復興而奮鬥。

國家主席習近平在二十大報告中強調，解決台灣

問題、實現祖國完全統一，是黨矢志不渝的歷史任務，是全體中華兒女的共同願望，是實現中華民族偉大復興的必然要求。堅持貫徹新時代黨解決台灣問題的總體方略，牢牢把握兩岸關係主導權和主動權，堅定不移推進祖國統一大業。

### 兩岸統一是歷史必然趨勢

兩岸同胞血脈相連，是血濃於水的一家人。交流融合是兩岸同胞的共同心聲，我熱切呼籲台灣同胞積極參與兩岸合作，共享發展機遇。

我堅決反對外部勢力妄圖阻擋中國統一，維護國家主權和領土完整是全體中華兒女的共同責任。希望台灣同胞認清「解決台灣問題，實現和平統一」是歷史必然趨勢。

作為同鄉社團的主要負責人，本人願與各界攜手，通過各種活動與方式，增強凝聚力和影響力，壯大香港反「獨」促統的力量。我將一如既往，凝聚各界，全力支持特區政府依法施政，堅決維護「一國兩制」方針政策和「愛國者治港」原則，凝聚愛國愛港的力量，為實現中華民族偉大復興注入動能。尤其是「一國兩制」港澳成功實踐，為祖國統一事業提供了重要的借鑒。

兩岸和平統一解決台灣問題、實現國家統一的最佳方式。這一使命必將在時代潮流中展現更大的生機活力，並獲得兩岸同胞更廣泛的支持。祖國統一事關民族復興的偉大事業，因此我們都應該為兩岸和平發展傳承接力，積極推動對兩岸統一无益的事務。讓我們攜手努力，進一步凝聚更多愛國愛港的力量，推動香港「一國兩制」實踐行穩致遠。讓我們攜手為國家的發展和香港的繁榮貢獻我們的力量，積極推動兩岸關係的和平發展、實現兩岸和平統一，讓兩岸同胞共享發展成果，共創繁榮和穩定的局面，共同創造一個更加美好的未來。

全國政協委員、重慶市政協常委、香港重慶總會主席、香港各界文化促進會執行主席

## 從《悟空》看香港遊戲產業發展機遇

### 新聞背後

梅若林

國產3A遊戲《黑神話：悟空》在全球引爆一股西遊記熱潮，不只單日銷量突破450萬，投行高盛預測遊戲最終銷量可以售出逾1200萬份，樂觀情況下更可能達2000萬份。《黑神話：悟空》的成功，不只是國產遊戲的一大突破，對於香港如何開拓遊戲新產業，也不無啟示。

如果說，香港要打造一款可以媲美《黑神話：悟空》以至全球頂級水平的遊戲，也許不少人都會覺得這是痴人說夢。但事實上，過去香港確實曾創作出多款全球知名的遊戲。比如上世紀末的《小朋友齊打交二》（LF2），透過融合格鬥遊戲、2D卷軸、日本漫畫、香港地標等不同元素風靡全球，甚至創下逾5000萬次下載的紀錄。

再如2013年面世的《神魔之塔》，抓住當時流行的轉珠手遊熱潮，走出自己獨有的遊戲風格，至今IP價值已近30億元。

再者，多年來香港也一直有獨立遊戲團隊開發新作，比如《Dynamix》、《四驅傳說》等獨立手遊，全球下載量均破百萬；2017年推出的《Rainbowtail》，更是兩名動畫師自學編程，從零開始打造而成，最後成功獲得海內外多個遊戲大獎。

遊戲開發與其他產業一樣，人才、技術、資金就是關鍵三樣，香港在這三方面都有不同程度優勢。從上述例子可見，香港不缺遊戲開發人才以及對遊戲業有熱情的人。事實上，香港本來就有優秀的基礎科研能力，就算是遊戲開發中最需要的編程能力亦有不俗水平。

再者，香港本身的遊戲市場亦不容小覷。據港交所公布的調查數據，港台遊戲市場規模於去年達超過25億美元，雖然比美日韓等市場小，但在複合年增長率方面卻超過這三個國家，甚至比東南亞整個遊戲市場的增長率更大。香港的法治、穩定市場、高效物流、與大灣區的聯繫等優勢，同樣是吸引對遊戲產業投資的重要因素，

如Digital Bros等數碼娛樂公司，便指出香港協助兩地獨立遊戲開發商進軍全球，同時把自身作品引入內地及亞洲，在遊戲業也能發揮「超級聯繫人」角色。

香港遊戲開發發現時面對的最大問題有兩方面，其一是香港社會包括政府對本地遊戲產業的重視不足。舉個簡單的例子，每年暑假都會舉行的動漫節，大眾一般都只關注海外大廠的新作，本地遊戲卻往往無人問津。有業界人士也曾表示政府把遊戲開發簡單等同於IT，以致資源錯配，甚至要求先有穩定投資者才肯批出初創資金。

與大型科研項目相比，遊戲產業不必購買極為昂貴的器材，也不必要有什麼稀少的樣本，但相對在研發上，需要的成本則往往較多。因此政府也應該相應調整批出資助的要求，根據具體開發項目的規模和需要，以彈性方式處理，也可以成立一個基金或相關部門，統一並定期為本地遊戲進行宣發工作。

第二個問題，則是開發經驗方面。雖然香港人才有不俗的編程能力，但不能否認，在遊戲開發上，我們仍缺乏對全球頂尖開發者「第一手經驗」的認知。要開發一款成功打入國際市場的遊戲絕不容易，《黑神話：悟空》的開發用了6年時間，此前還有一代又一代人的努力。香港在這方面起步較慢，難以在短時間內構建出一個完善的專業人才培育機制。

### 揚長避短 挖掘文化優勢

但對這方面的不足，香港仍然可以善用自身強項，比如現時全球的遊戲開發者每年都會舉行一個「遊戲開發者大會」（GDC），進行技術交流，並就編程、設計、美術、音響等主題進行分享。早於2007年，內地已引入GDC，並在文化部支持下每年在上海舉行。香港一向不乏舉辦大型會議的經驗，因此可由文體旅局或相關部門牽頭，爭取類似大會在香港舉辦。就長遠而言，香港也不需要非執著於

研發一款3A級遊戲。畢竟3A遊戲不是遊戲產業的全部，其定義一般只涉及更高的開發成本、更高的營銷支出，但不一定與實際遊戲品質成正比，過去有3A遊戲被評為「爛作」的例子可謂比比皆是。

反過來說，縱觀近年來許多備受好評以至熱賣的遊戲，其實本身也不一定是3A。前文中LF，以及許多手遊例子，都說明香港即使不製作3A遊戲，也能在國際上佔有一席之地。即使3A遙不可及，但香港在人才、技術、資金方面均有不同程度的優勢，只要有獨特的設計玩法、美術文化，一樣可以衝出國際。事實上，《黑神話：悟空》的成功並非只因其巨額的開發費用，對於西遊記的獨特解讀、對中國傳統文化的詮釋，也是吸引全球玩家的一大原因。

千里之行始於足下，香港的遊戲產業雖然還非常稚嫩，但仍然有巨大的發展潛力。《黑神話：悟空》說明國產3A遊戲並非不可能，那香港想打造出一個成熟的遊戲產業，也絕非不可能。